



# Carré magique 4

**Auteur :** AccèSensoriel

**Collection :** Outils pédagogiques

**Parution :** 2020

**Format :** 300 x 250 x 100 mm

**Prix :** 45 €

**Niveau :** Facile à difficile

**Code commande :** Carrémagique4



L'adaptation tactile du célèbre sudoku ! Créé par AccèSensoriel, le carré magique s'adapte à tous les niveaux, du plus facile au plus difficile. Il convient ainsi aux enfants et adultes, non-voyants et même non-braillelistes.

Br Ta

## Règles du jeu

Comme pour le sudoku, le but du jeu est de remplir les cases avec des chiffres allant de 1 à 4 en veillant toujours à ce qu'un même chiffre ne figure qu'une seule fois par bloc, une seule fois par grande ligne et une seule fois par grande colonne.

- Choisir une grille et placer sur le plateau les dés avec reliefs cylindriques qui représenteront les dés fixes du départ.
- Compléter le jeu en utilisant les dés avec reliefs à picots. Si vous pensez avoir fait une erreur, vous pouvez repérer les dés fixes du départ et ceux que vous avez joués.
- Dès que vous avez terminé de compléter le jeu, vous pouvez vérifier si votre grille est bien remplie en vous servant de la correction.

## Caractéristiques

- 1 notice
- 1 plateau
- 16 dés avec reliefs cylindriques dans un sac blanc en satin
- 16 dés avec reliefs à picots dans un sac noir en velours
- 1 livret de 16 grilles niveau 1, avec correction
- 1 livret de 16 grilles niveau 2, avec correction (d'autres grilles sont disponibles sur commande)
- 1 bandeau permettant une mise en situation
- Des fiches pédagogiques téléchargeables sur le site internet (format papier sur demande)

## Créateurs

Ce jeu a été créé par AccèSensoriel, spécialiste dans l'adaptation de supports ludiques et éducatifs pour les personnes déficientes visuelles.



Mes Mains en Or

4 allée Fabre d'Églantine - 87280 Limoges  
+33 (0)9 81 63 38 92 // +33 (0)6 75 37 19 47  
contact@mesmainsenor.com  
www.mesmainsenor.com

Retrouvez-nous sur les réseaux !



